

## 事業概要

### 所沢リビングラボ×学び 〔「健幸」まちづくり〕

テーマオーナー（課題提供者）の類型ごとに「①公共課題解決型」「②企業課題解決型」「③住民課題解決型」の3つのワークショップ・プログラムを開発し、その学びの場としての効果を検証します。

また、プログラム参加者が、自身の保有しているスキル等を活かして実際の課題解決に向けた活動に取り組むことが、自身と社会の双方の「健幸」を増進させる効果を把握するなど、ラボでの学びを更に進化させるため、「**A**AIを活用した多様な能力発揮の場づくり」と「**B**「コミュニカルテ調査」の手法を活用した「健幸」指標の開発」に取り組みます。

## 進捗状況と今後の展望

### 7月

- ・ 「未来の教室」実証事業キックオフ・イベントに参加

### 8月

- ・ 実証するプログラムの内容、導入手法・ツールを検討・整理
- ・ フィールドスタディの実施先（4団体）を決定
- ・ スタッフを対象としてファシリテーター養成プログラム（第1回）を実施

### 9月

- ・ スタッフを対象としてファシリテーター養成プログラム（第2回）を実施
- ・ 公共課題解決型プログラムの実施内容を決定し、参加者の募集を開始  
→ 参加者募集用のウェブページを公開

### 10月～12月

- ・ 公共課題解決型プログラムの実施（4テーマ×4日間）
- ・ 企業課題解決型プログラムの実施（1テーマ×2日間）
- ・ 住民課題解決型プログラムの実施（2テーマ×1日間）

### 1月～2月

- ・ スキルマッチングシステム試験運用
- ・ 成果の取りまとめ

# 参考①) 所沢リビングラボ (SEEDx地域未来大学院 連携事業共同体)



|      |
|------|
| 類型a  |
| 類型b  |
| 類型c  |
| 2次公募 |

リビングラボに於ける学びのプロセスを以下のステップに整理し、各々のステップにて使用するワークショップ手法などを標準化することで、所沢リビングラボを再現性の高い学びの場として体系化します。

