

STEAMライブラリー掲載コンテンツ一覧 (1/4)



伸びを認める、朱天を創る



カンボジアの農村から貧困について考える
パートナー:NPO法人SALASUSU

SALASUSU

<https://www.steam-library.go.jp/content/6>



未電化地域の暮らしからエネルギーについて考える
パートナー:WASSHA株式会社

WASSHA

<https://www.steam-library.go.jp/content/17>



日本に暮らす難民について考える
パートナー:NPO法人WELgee

WELgee

<https://www.steam-library.go.jp/content/19>



難民の生き方から「自分が人生で
大切にしたいこと」を考える
パートナー:NPO法人WELgee

WELgee

<https://www.steam-library.go.jp/content/87>



プラスチックごみと海洋汚染について考える
パートナー:株式会社PIRIKA

PIRIKA

<https://www.steam-library.go.jp/content/18>



360度映像で世界を探究する
～カンボジアとタンザニアの暮らしから探究テーマを考える～

<https://www.steam-library.go.jp/content/83>



モビリティの調和
- モビリティ5.0から未来の創造まで -
パートナー:東京大学生産技術研究所ONG

日本語版:<https://www.steam-library.go.jp/content/48>
英語版:<https://www.steam-library.go.jp/content/53>



スマートハウス - リスクに備え、
よりよい生活・未来を築く住まいとは -
パートナー:東京大学生産技術研究所ONG

日本語版:<https://www.steam-library.go.jp/content/49>
英語版:<https://www.steam-library.go.jp/content/54>



バイオハイブリッド
- 身体と工学、将来への期待 -
パートナー:東京大学生産技術研究所ONG

日本語版:<https://www.steam-library.go.jp/content/47>
英語版:<https://www.steam-library.go.jp/content/52>



体験の共有 - 実体験と疑似体験、
人に与える感覚の違い -
パートナー:筑波大学附属中学校 関谷 宏文主幹教諭

日本語版:<https://www.steam-library.go.jp/content/50>
英語版:<https://www.steam-library.go.jp/content/55>



ドローン - 更なる発展と可能性 -
パートナー:国立研究開発法人新エネルギー
産業技術総合機構 (NEDO)

日本語版:<https://www.steam-library.go.jp/content/63>
英語版:<https://www.steam-library.go.jp/content/76>



バイオジェット燃料 - 未来への期待 -
パートナー:国立研究開発法人新エネルギー
産業技術総合機構 (NEDO)

日本語版:<https://www.steam-library.go.jp/content/51>
英語版:<https://www.steam-library.go.jp/content/56>



風力発電 - その特徴と発展 -
パートナー:国立研究開発法人新エネルギー
産業技術総合機構 (NEDO)

日本語版:<https://www.steam-library.go.jp/content/62>
英語版:<https://www.steam-library.go.jp/content/75>



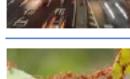
水素 - さまざまなシーンでの水素の活用 -
パートナー:国立研究開発法人新エネルギー
産業技術総合機構 (NEDO)

日本語版:<https://www.steam-library.go.jp/content/61>
英語版:<https://www.steam-library.go.jp/content/74>



自動運転 - 自動運転の現在と未来 -
パートナー:国立研究開発法人新エネルギー
産業技術総合機構 (NEDO)

日本語版:<https://www.steam-library.go.jp/content/64>
英語版:<https://www.steam-library.go.jp/content/77>



アリの集団 (コロニー)
- 人がアリから学ぶこと -
パートナー:筑波大学附属中学校 関谷 宏文主幹教諭

日本語版:<https://www.steam-library.go.jp/content/57>
英語版:<https://www.steam-library.go.jp/content/70>



地図を収益化する - さらなる地図の
発展とビジネスモデル -
パートナー:筑波大学附属中学校 関谷 宏文主幹教諭

日本語版:<https://www.steam-library.go.jp/content/58>
英語版:<https://www.steam-library.go.jp/content/71>



心地よさの探究 - 人間にどんな影響を
与え、どんな効果があるのか -
パートナー:筑波大学附属中学校 関谷 宏文主幹教諭

日本語版:<https://www.steam-library.go.jp/content/59>
英語版:<https://www.steam-library.go.jp/content/72>



ベジミート - 植物肉の可能性 -
パートナー:筑波大学附属中学校 関谷 宏文主幹教諭

日本語版:<https://www.steam-library.go.jp/content/60>
英語版:<https://www.steam-library.go.jp/content/73>



STEAMライブラリー掲載コンテンツ一覧 (2/4)



 	    	<p>高耐久の偏光材 - ナテクロジー「偏光材」の可能性 - パートナー: 国立研究開発法人産業技術総合研究所(AIST)</p> <p>長寿命Oリング - 未来の社会や生活に与える影響 - パートナー: 国立研究開発法人産業技術総合研究所(AIST)</p> <p>活性汚泥の微生物 - 排水をクリーンに浄化する新たなソリューション - パートナー: 国立研究開発法人産業技術総合研究所(AIST)</p> <p>トンボ - 紫外線から私たちを守るには: トンボに秘められた紫外線反射特性 - パートナー: 国立研究開発法人産業技術総合研究所(AIST)</p> <p>介護用ロボット - 介護やケアの視点から社会をささえるロボット - パートナー: 国立研究開発法人産業技術総合研究所(AIST)</p>	<p>日本語版: https://www.steam-library.go.jp/content/65 英語版: https://www.steam-library.go.jp/content/78</p> <p>日本語版: https://www.steam-library.go.jp/content/67 英語版: https://www.steam-library.go.jp/content/80</p> <p>日本語版: https://www.steam-library.go.jp/content/66 英語版: https://www.steam-library.go.jp/content/79</p> <p>日本語版: https://www.steam-library.go.jp/content/68 英語版: https://www.steam-library.go.jp/content/81</p> <p>日本語版: https://www.steam-library.go.jp/content/69 英語版: https://www.steam-library.go.jp/content/82</p>	 	 	 	 	 
 		<p>水産資源の持続可能性×教科学習の活用</p>	<p>https://www.steam-library.go.jp/content/5</p>	 	 	 	 	
 		<p>「杜のスタジアム」にみる次世代都市づくり</p>	<p>https://www.steam-library.go.jp/content/3</p>	 	 	 	 	
  	  	<p>シリーズ1 ものづくりの歴史</p> <p>シリーズ2 自然から学ぶものづくり</p> <p>シリーズ3 ディスプレイ技術の発展</p>	<p>https://www.steam-library.go.jp/content/11</p> <p>https://www.steam-library.go.jp/content/12</p> <p>https://www.steam-library.go.jp/content/13</p>	 	 	 	 	
 		<p>自分にとってのお金、社会にとってのお金 ～金融、投資って何？リスクとどう付き合えば良い？</p>	<p>https://www.steam-library.go.jp/content/9</p>	 	 	 	 	
		<p>航空産業の10年後を考える ～これまでの歩みと、気候変動を踏まえた今後の姿～</p>	<p>https://www.steam-library.go.jp/content/2</p>	 	 	 	 	
	  	<p>防災・災害対応(小学生向け)</p> <p>防災・災害対応(中学生・高校生向け)</p> <p>食育×FoodTech</p>	<p>https://www.steam-library.go.jp/content/42</p> <p>https://www.steam-library.go.jp/content/43</p> <p>https://www.steam-library.go.jp/content/44</p>	 	 	 	 	
		<p>『ハッケンLENS ~ 地球の未来をリアルテックベンチャーからのぞく ~』 世界初の風力発電機を開発したチャレンジャー編</p>	<p>https://www.steam-library.go.jp/content/29</p>	 	 	 	 	
		<p>デジタル時代の著作権を考える - 豊かな文化を支える制度とは</p>	<p>https://www.steam-library.go.jp/content/4</p>	 	 	 		

STEAMライブラリー掲載コンテンツ一覧 (3/4)



		<p>「おしゃべり病理医のMedit Lab」</p>	<p>https://www.steam-library.go.jp/content/7</p>
		<p>AI活用人材育成講座（活用講座） ～AIは社会でどう活かされるのか？～</p>	<p>https://www.steam-library.go.jp/content/23</p>
		<p>AI活用人材育成講座（理論講座） ～AIはどのような仕組みで作られているのか？～</p>	<p>https://www.steam-library.go.jp/content/24</p>
		<p>STEAM シリーズ:水(Water)</p>	<p>https://www.steam-library.go.jp/content/30</p>
		<p>日本の伝統を、あなたは次世代につなぎたい？ 縄文時代から使い続けられてきた塗料「漆」</p>	<p>https://www.steam-library.go.jp/content/25</p>
		<p>日本の伝統を、あなたは次世代につなぎたい？ 自然の恵みから生まれた器「陶磁器」</p>	<p>https://www.steam-library.go.jp/content/26</p>
		<p>日本の伝統を、あなたは次世代につなぎたい？ 私達の装いを彩る「染織」</p>	<p>https://www.steam-library.go.jp/content/27</p>
		<p>スポーツにおけるデータ分析</p>	<p>https://www.steam-library.go.jp/content/32</p>
		<p>スポーツにおける動作解析</p>	<p>https://www.steam-library.go.jp/content/36</p>
		<p>スポーツにおける身体づくり</p>	<p>https://www.steam-library.go.jp/content/33</p>
		<p>スポーツを通じたチームビルディング</p>	<p>https://www.steam-library.go.jp/content/34</p>
		<p>オンライン体育</p>	<p>https://www.steam-library.go.jp/content/35</p>
		<p>21世紀のSTEAMリテラシー ～Playful Coding～</p>	<p>https://www.steam-library.go.jp/content/37</p>
		<p>21世紀のSTEAMリテラシー ～Playful Physical Computing～</p>	<p>https://www.steam-library.go.jp/content/38</p>
		<p>21世紀のSTEAMリテラシー ～Playful AI～</p>	<p>https://www.steam-library.go.jp/content/39</p>
		<p>日常の中に潜む数理 ～数学×デザイン・音楽・宇宙…～</p>	<p>https://www.steam-library.go.jp/content/40</p>
		<p>日常の中に潜む数理 ～数学×保険～</p>	<p>https://www.steam-library.go.jp/content/41</p>

STEAMライブラリー掲載コンテンツ一覧 (4/4)



			防災教育 ～災害に対してどのように向き合うか～	https://www.steam-library.go.jp/content/45	
			農業と生物多様性の保全を両立するには？	https://www.steam-library.go.jp/content/46	
			テクノロジーを通じた災害の課題解決	https://www.steam-library.go.jp/content/1	
			知ろう！つくろう！未来のエネルギー	https://www.steam-library.go.jp/content/14	
			地方創生はあなたのまちを救えるか？	https://www.steam-library.go.jp/content/31	
			グリム童話『ラプンツェル』を科学的に考えよう！	https://www.steam-library.go.jp/content/28	
			つくりながら学ぶAI～ゼロから学んで、身近な課題解決を考えよう～	https://www.steam-library.go.jp/content/10	
			幸せな未来のためのチョコット計画	https://www.steam-library.go.jp/content/16	
			首里城から考える「未来に遺す」ことの意味～My heritageを考えよう～	https://www.steam-library.go.jp/content/15	
			人類は宇宙で生き抜くことができるのか？～小学生編～	https://www.steam-library.go.jp/content/20	
			人類は宇宙で生き抜くことができるのか？～高校生編～	https://www.steam-library.go.jp/content/21	
			人類は宇宙で生き抜くことができるのか？～ロケット特化編～	https://www.steam-library.go.jp/content/21	