

ビルのがれきをくぐり抜けて 仲間のネズミを救い出せ！

クイズ

取り壊されている古いビルの屋上で、ネズミが助けを求めています！**A**と**B**のブロックの数字を変えて、逃げおくれた仲間を救出しましょう。早くしないと、がれきが崩れてしまうかも……。急いで！

救出に成功すると、この絵が出る！



※答えは裏面にあります。

クリックしてストップ

クリックしてゲームスタート

クリックして画面に座標を表示する

失敗したらクリックして画面をもとにもどす

動かして仲間を助けに行く

クリックしてブロックの数字を変える

データをロードしたときの画面

数字を変えずにスタートすると、ネズミはビルの途中で止まる！このままでは、屋上まで助けに行けない！

たすけてえええ！

逃げおくれたネズミまでたどりつこう！

ストップ

失敗

スタート地点

ヒント 1

ネズミの動かし方を確かめよう！

スタート

ビル」のネズミ

効果音

ペンを下ろす

前へ進む 300

右を向く 90

手拍子

前へ進む 300

左を向く 0 **A**

手拍子

前へ進む 0 **B**

手拍子

ざひょう判定

ネズミの向きを変えるブロック

1 数字をクリックして入力画面を開く

ネズミを前に進めるブロック

ブロックのなかみをよく見てみよう！
Aの「左を向く」はネズミの向きを変えるブロック、**B**の「前へ進む」はネズミが進む距離をきめるブロックだ。
Aと**B**の数字を変えて、屋上までたどりつこう。

2 クリックして数字を変える

2 キーボードで数字を入力

ヒント 2

ネズミを動かすルートを考えよう！

「ほうがん(ざひょう)をひょうじ」ボタンをクリックして、座標を出そう。どうすれば屋上までたどりつけるかわかるかな！?

屋上までたどりつけないと

たすけてー！

クリックして座標を表示する

たすけてえええ！

この角度は？

この距離は？

円をえがいていこう

半径 500

角度 180

火星人は火星のちょうど反対側にいるので、火星の半径に「半径」の数字をあわせて、半径ぶんえがいて移動しよう。「円をえがいていこう」ブロックの「角度」の数字を「180」に、半径の数字を「500」にすれば、火星の反対側にたどりつける。