

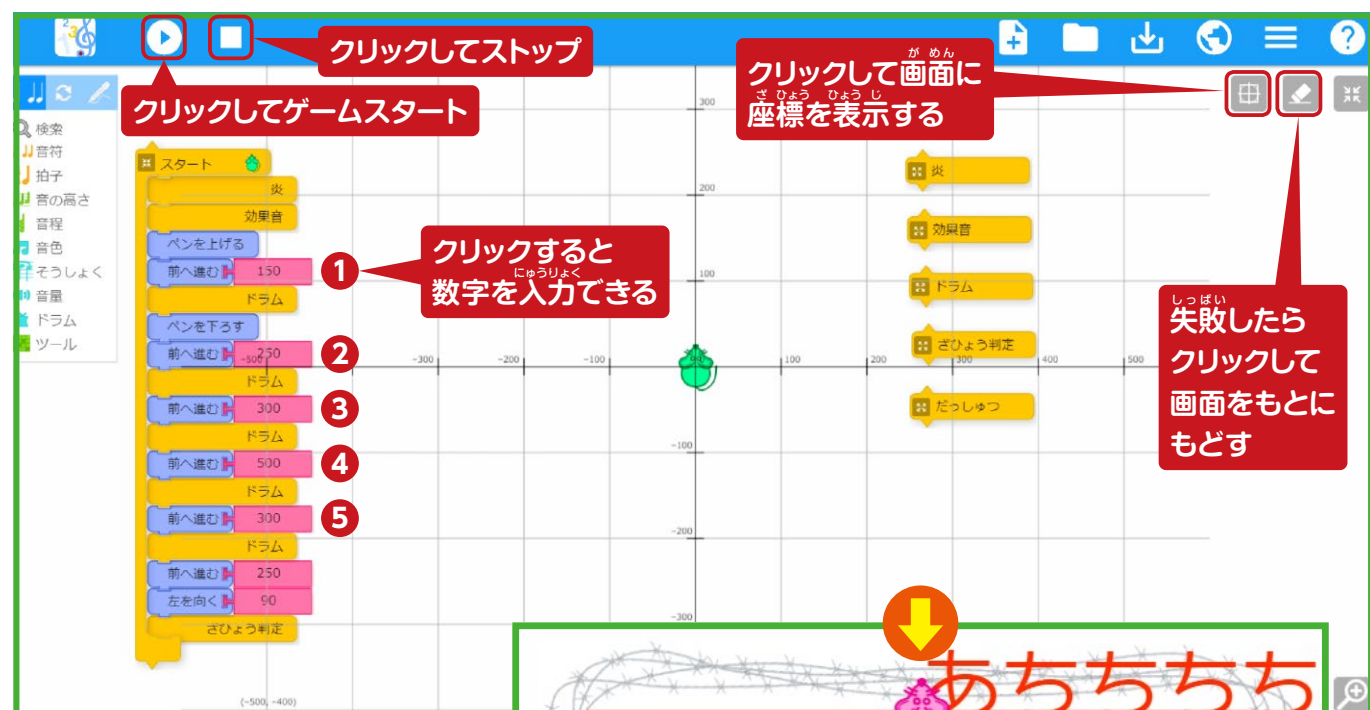
火事だ!ネズミを逃がしてやろう!

クイズ ネズミがとらわれている鉄柵が
とつぜん炎につつまれてしまいました!
ブロック①～⑤の数字を
どれか1つだけ変えて、
ネズミを脱出させましょう!

脱出に成功すると、この絵が出る!



※答えは裏面にあります。



データを
ロードした
ときの画面

数字を変えずにスタートすると、
ネズミは長方形をかく!
このままでは、脱出できない!



ヒント

とちゅうで鉄柵から出ても、もどったらダメ!
移動が終わったあとのポジションで判定されるぞ!



ネズミが脱出してきたかどうかを判定する
「ざびよう判定」のブロックは、
プログラムのいちばん下にある。
だから、とちゅうで鉄柵から
出ることができても、もどってきたらアウト!
ネズミが移動したあとの、
最後のポジションが大切だ。
①～⑤の「前へ進む」ブロックが長方形の
どの辺をかくプログラムになっているかを
考えよう。

3のブロックの数を
「500」にしてみたけど、失敗!
一度柵から出たのに、
もどってしまった。

