

事業概要

幅広く多様な生徒層へのよりよく生きる力を育むことができる『21世紀型ライフスキルプログラム』の開発/提供とその実証

現代の中高生が生きていくことになる21世紀は「正解がなくなる時代」と言われています。AIやIoTなどの第四次産業革命で「人間が行う仕事の約半分が機械に奪われる」（オックスフォード大学マイケル・A・オズボーン准教授）、「子供たちが大人になる頃、その65%はまだ存在していない職業に就く」（デューク大学キャシー・デビッドソン）と予想されています。今回の取り組みでは、そうした**「正解のない不確実な未来」をより良く生きるために「他者と協同して、正解のない課題に取り組む力」、21世紀型ライフスキルを育むためのプログラム**を開発し、様々な層の中高生に提供していくことを目指します。

進捗状況と今後の展望

▼進捗状況

11月～2月の生徒への提供と実証に向け、アセスメントの開発が完了。基礎～練習のプログラムの開発が概ね完了。実践のプログラムは目下、制作と関係者調整中。

基礎パート

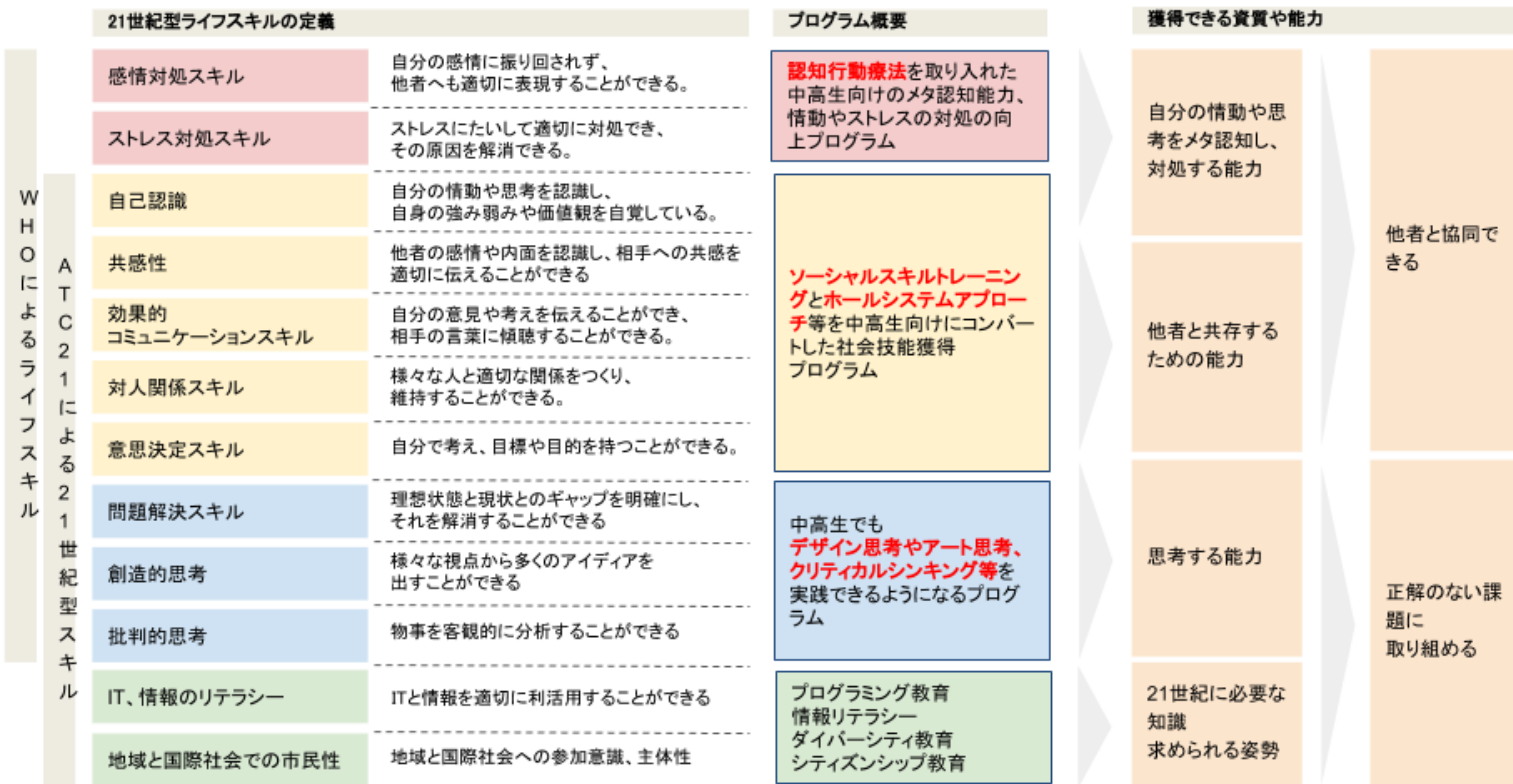
- a. 認知行動療法を基盤とした「自己認識」や「感情やストレスの対処」の力を身につけるためのプログラム
- b. SSTとホールシステムアプローチを基盤とした「他者と協同する力」を身につけるためのプログラム
- c. デザイン思考、アート思考、批判的思考等の「正解のない課題を考える力」身につけるためのプログラム

練習パート

- d. 課題の発見、課題の解決を練習するワークショップ
- e. 魅力の発見、価値の創造を練習するワークショップ

11月6日から12月7日にかけて、上記の21世紀型ライフスキルプログラムの基礎～練習をN高生に対して提供し、アセスメント、ルーブリック評価による実証をスタート。1月～2月にて、基礎と練習で身につけたスキルをベースとしたフィールドワークを課題先進地域で実施。

参考①) 角川ドワンゴ学園N高等学校



参考②) 角川ドワンゴ学園N高等学校

「他者との協同する力」プログラム構成サンプル

第1回	ガイダンス 自分にとっての理想の「対人関係」を考える なぜ、ソーシャルスキルが必要？	第9回	話す力① あたたかい言葉がけ (共感と承認の違い、3つの承認)
第2回	観る力① 自分を知る、相手を知る (自分や相手のコミュニケーションタイプを探る)	第10回	実践 ～オープン・スペース・テクノロジー～
第3回	観る力② 自分を知る、相手を知る (自分や相手のパーソナリティ、興味関心を探る)	第11回	話す力② 自分の意見を伝え、議論する (存在と意見を切り離して話す)
第4回	観る力③ ほめる、肯定的なものの見方 (他者からの肯定的フィードバックを受け取る、フィードバックをする)	第12回	話す力③ 対話をする (存在と意見を切り離して話す)
第5回	実践 ～ベルソナカードをつくりパーティーを組む～	第13回	話す力④ 主張する
第6回	聴く力① 興味関心を持って聴く (自分の聞きグセや特徴を知る)	第14回	コラボレーション 他者と協同する
第7回	聴く力② 相手のことを聴く (聴くための振る舞い、声かけ、質問)	第15回	実践 ～オープン・スペース・テクノロジー～
第8回	聴く力③ 気持ちに共感する (言葉や表面に現れているものの裏側を聴く)	第16回	まとめ オリジナルのソーシャルスキルを創る

「正解のない課題に取り組む(考える)力」プログラム構成サンプル

L#	大項目	内容
1	ガイダンス	面白いアイデアとは？
2	内から作る	問うちから
3		ビジョンを策定するちから(個人・社会)
4		メタ認知能力
5		アイデア発想演習
6	外から作る	観察
7		情報集めて適切に使う力(ロジカルシンキング)
8		問題設定力
9		アイデア発想演習
10		アイデア生成
11		アナロジカルシンキング
12	より良いアイデアを作る	アイデア評価(ロジカルシンキング)
13		アイデア発想
14	まとめ	学んだことの関係性マップ作成
15		総復習・学んだことの関係性マップ
16	実践	

10月上旬時点での進捗からの抜粋となるので中間報告で変更になっている可能性があります。

参考③) 角川ドワンゴ学園N高等学校

- #01 11/06(火) 14:00-18:00 mindnaut workshop テーマ：メタ認知、セルフアウェアネス
- #02 11/07(水) 14:00-18:00 mindnaut workshop テーマ：怒りの裏にあるもの
- #03 11/08(木) 14:00-18:00 mindnaut workshop テーマ：不安や悩みへの対処
- #04 11/09(金) 14:00-18:00 mindnaut workshop テーマ：自分の幸福がなにでできているか
-
- #05 11/13(火) 14:00-18:00 collaboratory workshop テーマ：人生はクエストだ（観る）
- #06 11/14(水) 14:00-18:00 collaboratory workshop テーマ：自分なりのスキル（聴く、話す）
- #07 11/15(木) 14:00-20:00 workshop everythinQ テーマ：デザイン思考
-
- #08 11/20(火) 14:00-18:00 workshop everythinQ テーマ：アート思考
- #09 11/21(水) 14:00-18:00 Qaiketsu(カイケツ) テーマ：課題の発見と解決
- #10 11/22(木) 14:00-18:00 Qaiketsu(カイケツ) テーマ：課題の発見と解決
-
- #11 11/27(火) 14:00-18:00 SOWzo(ソウゾウ)：魅力の発見と価値の創造
- #12 12/07(金) 14:00-20:00 SOWzo(ソウゾウ)：魅力の発見と価値の創造
-
- #13 1月～2月 HACKEN@nagato：山口県長門市へのプロジェクトジャーニー（4day～5day）
- #14 1月～2月 HACKEN@nanmoku：群馬県南牧村へのプロジェクトジャーニー（4day～5day）