

教職員・教育関係者 対象

探究・情報教育 体験&研修会 in東京

参加費
無料

会場

ベルサール新宿グランド

東京都新宿区西新宿 8-17-3
住友不動産新宿グランドタワー 1F

日時

12月25日(月) 12:00 -17:00
受付開始 11:00

プログラムスケジュール

メイン会場	ブース
	受付
開会・挨拶 12:00-12:10	
特別セッション① 12:10-13:10	
休憩	
特別セッション② 13:20-14:20	
事業者ピッチ 14:20-15:00	
	サービス体験会 15:00-17:00

※プログラム内容、スケジュールは予告なく変更になる可能性があります。
予めご了承ください。

特別セッション 今日聞いて、明日から取り組めるような事例を紹介!

HALL A

総合的な探究(学習)の時間や、情報の授業の進め方に困っていませんか?
積極的に探究学習・情報活用能力育成支援サービスを導入している学校等の教
員や教育関係者が登壇し、現場での事例を紹介します。



モデレーター
鈴鹿 剛

株式会社steAm
四国大学 経営情報学部 経営情報学科 准教授

特別セッション① 12:10~13:10

事例紹介①

千葉県立船橋啓明高等学校
主幹教諭(情報担当)
谷川 佳隆 先生

事例紹介②

茨城県立水海道第一高等学校
キャリア探究部長
西元 重雄 先生

事例紹介③

墨田区立錦系中学校
主幹教諭
古賀 隆一郎 先生

事例紹介④

南足柄市立岩原小学校
教諭
綱澤 潤平 先生

特別セッション② 13:20~14:20

事例紹介①

東京都立福生高等学校
主幹教諭
柳澤 真宏 先生

事例紹介②

浦安市立美浜中学校
教務主任・3学年主任
川久保 周 先生

事例紹介③

青梅市立霞台小学校
校長
佐藤 広明 先生

事例紹介④

八丈町立富士中学校
主任教諭
山下 孝輔 先生

そのほか、小中学校の情報教育の事例紹介も予定しております。

教職員
教育関係者
対象

探究・情報教育体験&研修会 in東京

サービス説明会

出展事業者の詳細は3、4枚目をご確認ください。

HALL B
15:00 - 17:00

探究学習サービスや、情報活用能力育成支援サービス等を提供している事業者のブースを設置しております。事業者から直接サービスの内容や導入方法等について話を聞いたり、サービスを実際に体験したりすることができます。

14:20～15:00にHALL Aで、事業者のブース紹介ピッチを実施しますので、気になるブースをご訪問ください。

アクセス

ベルサール新宿グランド

東京都新宿区西新宿 8-17-3 住友不動産新宿グランドタワー 1F

- 「西新宿駅」1番出口徒歩4分（丸ノ内線）
- 「都庁前駅」A5出口徒歩8分（大江戸線）
- 「新宿駅」西口徒歩14分（JR線・小田急線・京王線）
- 駐車場
住友不動産新宿グランドタワー駐車場
(会場地下)：39台 (30分/300円)



お申し込み方法

こちらの
申込フォームから
お申込みください▶

<https://form.run/@tankyuseminar-tokyo>



先生のための探究・情報教育支援ポータルサイト **探究先生** とは？

あなたの学校、教室にぴったりの探究学習支援や情報活用能力育成支援（プログラミング教育支援等）サービスを見つけることができる経済産業省が運営するポータルサイトです。当ポータルサイトは、学校現場での探究学習やプログラミング学習に活用できるサービスの普及・拡大を目指しています。小学校から高等学校（特別支援学校を含む）までを対象に全国的なサービスはもちろん、地域に特化したサービスなど国内幅広い事業者が登録しています。

探究先生
公式サイトはこちらから▶



<https://tankyu-semi.go.jp/>



探究先生

先生のための探究・情報教育支援ポータルサイト

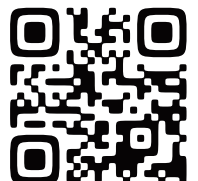
お問合せ

主催 経済産業省 商務・サービスグループ サービス政策課教育産業室

お問合せ 東武トップアーツ株式会社 官公庁事業部（研修会事務局）
[Tel.] 050-9014-8423 ※11月1日より 050-9000-5887（平日 9:30 - 17:30）
[Email] seminar@tankyu-semi.go.jp

探究・情報教育体験&研修会は、
全国各地で開催します。

各会場のアーカイブも掲載
しておりますので、詳しくは
WEBサイトをご覧ください。



出展事業者の詳細 (五十音順)

出展事業者名	サービス名	サービス内容	
アシアル株式会社	情報活用能力育成補助教材「Monaca Education」	中高生に身近なスマホアプリを作りながら情報活用能力を育成する教材。(情報I全単元対応・指導案付) https://edu.monaca.io/	
株式会社 AVAD	SPACEBLOCK® (スペースブロック)	簡単にコトづくり・モノづくりができる総合的な学習の時間から技術・家庭科、情報まで対応した探究学習教材。 https://spaceblock.jp/	
株式会社アバロンテクノロジーズ	作ってみよう!	STEAM 教育向けデジタルファブリケーションツール。IT のづくりを通じて探究的な学びを行う。 https://avalontech.co.jp/toppage/concept/	
	理解ちゃんと学ぶ情報 I	Python プログラミングで「情報 I」が学べるオンライン型学習ツール。大学共通テストにも対応。 https://avalontech.co.jp/toppage/jyuhou1/	
株式会社イーコミュニケーション	オンライン異文化授業『ECOM Cultures』	世界 25 カ国の外国人先生が母国についてオンライン異文化授業。海外同世代の学校と母国紹介プレゼンも可能。 https://ja.myecon.net/english/schools/services/sougou/	
IKIRU 合同会社	BizWorldPRO	会社経営体験型独自プログラムは、アントレプレナーシップを通して 21 世紀型スキルを習得させることが可能。 https://bizworldjapan.org/	
Institution for a Global Society 株式会社	「社会実装シミュレーション型プログラム」	生徒が「自走する探究」を実現。専用アセスメントで非認知能力の成長を「定量的に評価」することも可能。 https://www.aigrow.jp/shakaijissou	
株式会社 Inspire High	Inspire High	世界中の創造力と 10 代をつなぐ EdTech プログラム。多様な大人の生き方に触れ、自己理解 / 表現力を育む。 https://www.inspirehigh.com/	
株式会社ウィル・シード	EtonX/Across the Uni-verse	オンライン自習とライブワークショップとのグローバル探究学習プログラム。 https://edxlab.willseed.co.jp/	
	WOZED	現代社会ニーズに直結する将来キャリアを見据えたデジタル探究学習プログラム。 https://edxlab.willseed.co.jp/	
ウィンバード株式会社	授業支援 for Chrome	学びの過程を画面で把握、共有したりするなど、相互理解に活用でき、探究的な学びの充実を支える。 https://www.winbird-gp.co.jp/product/learning-support/	
	授業支援 for Edge		
Edv Future 株式会社	生きる力を育む成長型支援サービス「Edv Path」	一コマから使える探究教材と非認知能力の可視化サービス。生徒の成長に加え、日常の SOS 把握も可能。 https://lp.edvpath.jp/	
株式会社エナジード	ENAGEED CORE	中学校の総合的な学習の時間、高等学校の探究の授業でお使いいただけるデジタル教材をご提供。 https://www.engageed.jp/education-support	
株式会社エルインターフェイス	カレバ探究	リアルなメディア (新聞記事) の情報と専用のワークシートを活用し、メディアリテラシーの向上を図る。 https://www.supereigo.com/collegepathway/tankyu/	
株式会社 LX DESIGN	複業先生	学校と、複業で先生をしたい人をつなぐ教育特化型の外部人材マッチングサービス”複業先生”。 https://fukugyo-sensei.net/lp/school	
株式会社キタイエ	アート思考を用いた、自己と社会をつなげる探究学習ワーク	子どもたちの「やりたいことがわからない」を完全に解決する、自己探究 × 進路探究 × 社会探究プログラム。 https://www.youtube.com/watch?v=Wz23vV2IKug	
株式会社紀伊国屋書店	ジャパンナレッジ School	辞事典、学習地図、統計資料、新書など 58 種 900 冊以上を収録した、信頼性が高い電子資料サービス。 School https://school.japanknowledge.com/	
	アクチュアル	中高生の探究的な学びをサポートするオンライン教材。学習段階に沿って指導案や評価基準もご用意。 https://lp.actual.quest/	
株式会社教育と探求社	クエストジョン・エックス	カードゲームを使って授業を「正解を与えられる場」から「自分の問いに出会う場」に変えるプログラム。 https://eduq.jp/for-school/quest/questionx/	
株式会社教育ネット	「らっこたん Pro」	情報活用能力を可視化することができ、状況把握をしながら個人に合わせて育成することが可能なサービス。 https://edu-net.co.jp/rakkotan	
コニカミノルタジャパン株式会社	tomoLinks(探究 学習支援、先生 × AI アシスト、学力調査分析、授業診断)	ICT で子ども一人ひとりの特性を把握し、探究的な学びや主体的な学びを支援する学校教育向けソリューション。 https://tomolinks.konicaminolta.jp/	
	みんなの学習クラブ	ICT で子ども一人ひとりの特性を把握し、探究的な学びや主体的な学びを支援する学校教育向けソリューション。 https://gakura.cosmotopia.co.jp/	

出展事業者の詳細 (五十音順)

出展事業者名	サービス名	サービス内容	
株式会社 SUN Reality	デジ探 360360 〜デジタル×探究トレーニング〜 (デジタンサンロクマル)	働く現場の3D空間を活用して、「探究ってこういうことか!」と能動的に体験できる学習プログラム。 https://sunreality.jp/dejitan360/	
株式会社 JTB	観光予報 DS (Data Science)	観光ビッグデータをベースに街や地域の課題を見つけ、分析し、根拠とともに「表現」するチカラを養う。 https://learning-steam-ds.kankouyohou.com/	
ジョイズ株式会社	TerraTalk	AIとの会話練習や発話評価が特徴的なAI英語学習クラウド。ユーザー数は、全国70万名以上。 https://drive.google.com/file/d/1ap8r1fYOU5U58egm0nCDiPZa9UgAfNw/view?usp=sharing	
株式会社 城南進学研究所	"進路・進学"探究総合型・学校推薦選抜対策	大学推薦入試に対し進路研究から志望理由書、面接まで全体で指導でき、先生方の業務負担軽減が可能。 https://youtu.be/U3P-hdkgAdw	
株式会社 スコップ	スコップ・クリエイティブ・コース	「絶対解」のない問いに対して、自ら考え、手や言葉を使い答えを生み出す力を育む映像を活用したプログラム https://pro.form-mailer.jp/lp/53670950281562	
株式会社 StudyValley	Time Tact	探究学習特化型の学習支援・授業支援プラットフォーム。キャリア教育アワードにて経済産業大臣賞受賞。 https://www.studyvalley.jp/timetact/	
株式会社 steAm	「Playful steAm シリーズ」(STEAMOS 研修・Playful AI・Playful Coding・Playful Physical Computing・Playful Robotics・上勝:いのち輝く場)	多彩な STEAM 教材やメンタリング・発表の機会などを提供する総合的な STEAM プログラム。 https://steam21.com/	
株式会社 STEAM Sports Laboratory	スポーツイノベーションラボ パラスポーツイベントマップ チームクエスト ウェルネスイノベーションラボ STEAM タグラグビーアドバンス STEAM タグラグビー STEAM かけっこ Pre-Post	「SportEdVentures」生徒・児童にとっても身近でわかりやすいスポーツを題材とした探究プログラム。 http://sev.steams-jp.com	
株式会社 SPLYZA	SPLYZATeams	課題発見」から「課題解決」までを主体的に行うための映像振り返りツール。映像を活用し双方向型の学びを創出。 https://products.splyza.com/teams/	
	SPLYZA Motion	AIによるマーカーレス動作分析ツール。iOS端末で動画を読み込むだけで手軽にスポーツサイエンスを体験。 https://motion.products.splyza.com/	
株式会社すららネット	すらら(私学版、公立高校版) すららドリル Surala Satellyzer	学習内容の最適化や探究基礎スキルの向上と、先生の業務負担軽減を実現するサービスをご提供。 https://surala.jp/school/#services	
ゼッタリンクス株式会社	Suite ツール for education	Google Workspace の「できたらいいのに」を「できる」に変えるためのツール。 https://www.zettalinx.co.jp/product_news/press/post-18962/	
テクノブロード株式会社	探究や協働的な学びに対応したオンライン理科実験観察・体験用教材「QuestCloud (クエストクラウド)」小学生版 / 中学生版 / 高校生版	QuestCloud は主体的に操作しながら、理科実験がいつでもどこでもワクワク楽しく学べるオンライン教材。 https://www.t-broad.com/questcloud/	
東京カートグラフィック株式会社	地図太郎 Lite for Education	地図を通して地理的事象、国際理解、SDGs、防災などの幅広い学習や課題解決の思考を深められる新発想の Web GIS。 https://chizutaro-lite.tcgm.jp/	
株式会社トゥワイズ・リサーチ・インスティテュート	TWICE PLAN 企業インターンワーク Intensive	中学・高校の探究学習で活用できる実践的な PBL プログラム。 https://program.twiceplan.jp	
ハンディ株式会社	Handy 進路指導室	全国 570 校以上で利用されている、高校生向け求人票のデジタル管理システム。就職指導 / 就職活動のデジタル化を無料で実現可能。 https://handy.school/	
株式会社ヒューマノーム研究所	Humanome Eyes	プログラミングも専門知識も不要! 初心者の方も簡単に「ものを見つける AI」を作成できるツール。 https://humanome.jp/activities/eyes/	
一般社団法人 Fora	探究学習ワークブック	生徒一人一人が各々のテーマで探究を進められる教材 https://fora.or.jp/school/workbook/	
	ラーニングアシスト	1 コマから利用できる動画型教材 https://fora.or.jp/school/learning-assist/	
株式会社ミエタ	MIETAN	実社会を題材に、課題設定・調査や分析・企画・提案プロセスを学べる探究学習に必要な人材と教材を提供。 https://www.mietaplus.com/	
ミッドナイトブレイクファスト株式会社	muute for school	AI が思考と感情を分析しフィードバックをくれるジャーナリングアプリ。自己理解の向上に寄与する。 https://muute.jp/school	
株式会社メディア・ファイブ	ラーニングスケルトン AI	生成 AI を活用できる学習ツール。探究学習はもちろん、先生の業務の効率化にも貢献する。 https://www.media-5.co.jp/hp/learningskeleton/koukou/index.html	
モチベーションワークス株式会社	フルクラウド校務支援システム「BLEND」	保護者や児童生徒にも嬉しい、完全クラウド型で学校を DX する、今どきの校務支援システム。 https://motivationworks.co.jp/blend/	
株式会社ロジカ・エデュケーション	ロジカ式 for SCHOOL	教材+出前授業までお任せできちゃうプログラミング教育。探究的な学び補助金は 36 校で交付決定実績あり。 https://tankyu-semi.go.jp/service/43	