



# Think! Think!

School Edition

ワンダーラボ株式会社



# 世界中の子どもが本来持っている 知的なわくわくを引き出す

子ども  
のプロ



全国に会員2万人を抱える  
花まる学習会の幼児教育  
ノウハウを凝縮。

問題作成  
のプロ



算数オリンピックや世界  
算数の問題を手がける精  
鋭チームが在籍。

技術  
のプロ



Google Play Award 2017  
で、子ども向けアプリ部  
門の世界TOP5に選出。

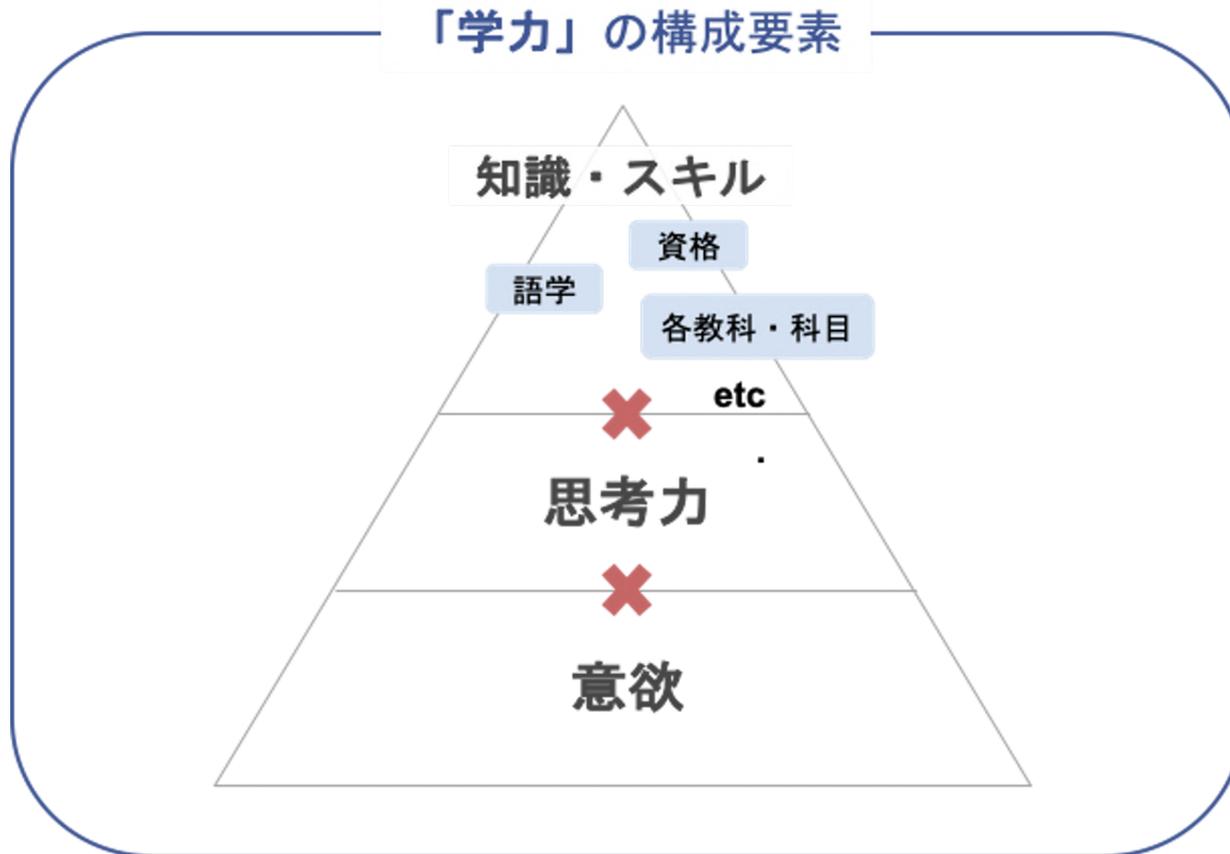
# Think! Think!

【思考センス】が楽しく伸びる

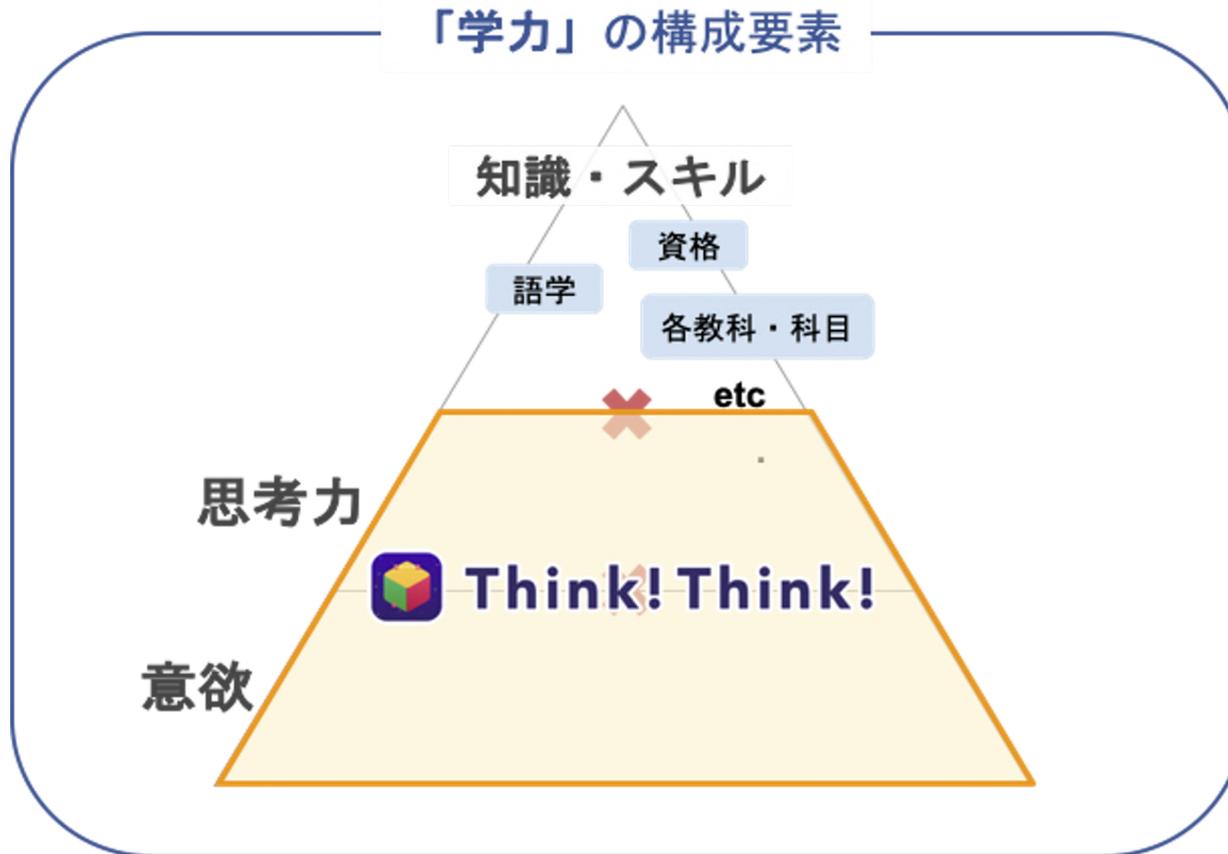


対象年齢	4~10歳
問題数	100種15,000題以上
実績	150カ国120万ユーザー（一般家庭向け）
対応OS	Android(Google), iOS(Apple), Windows(Microsoft)
通信環境	オンライン環境
料金体系	オープン価格（毎月払 / 年間一括払）

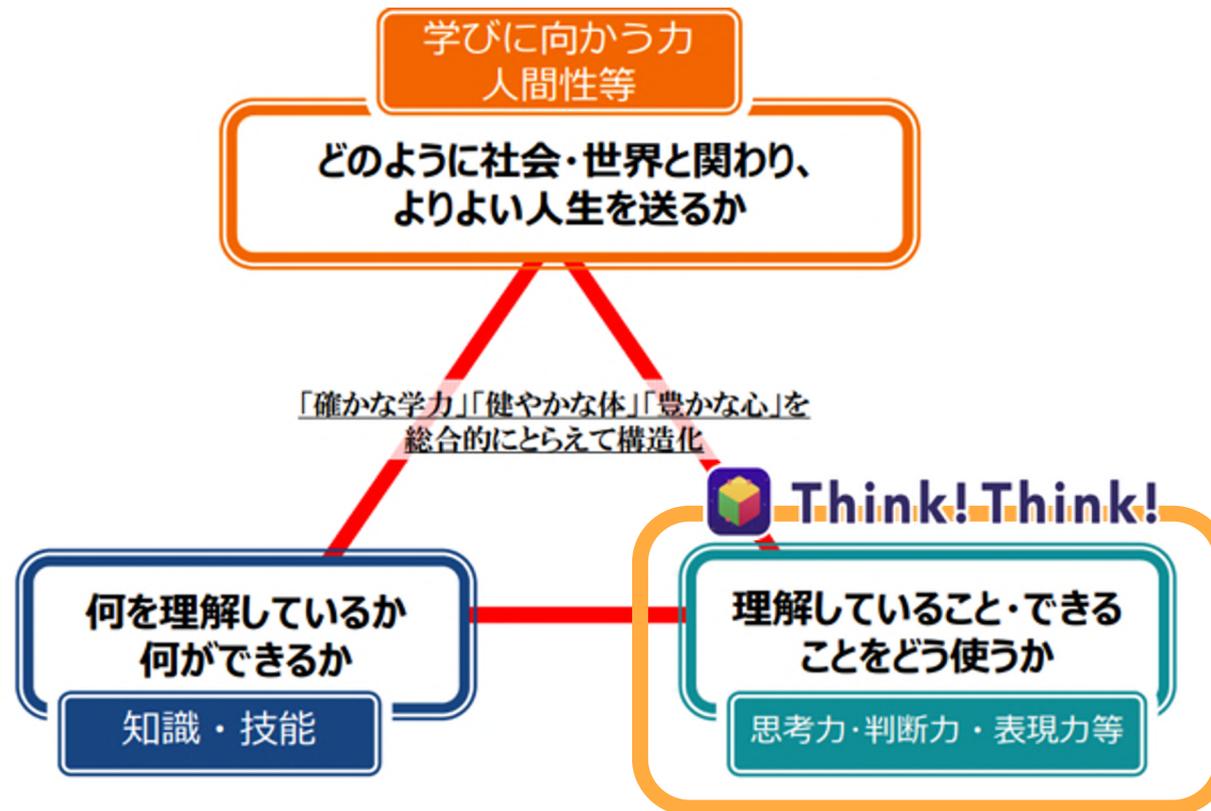
# シンクシンクのコンセプト



# シンクシンクのコンセプト



## 新学習指導要領における「育成すべき資質・能力の三つの柱」



## 学力への効果

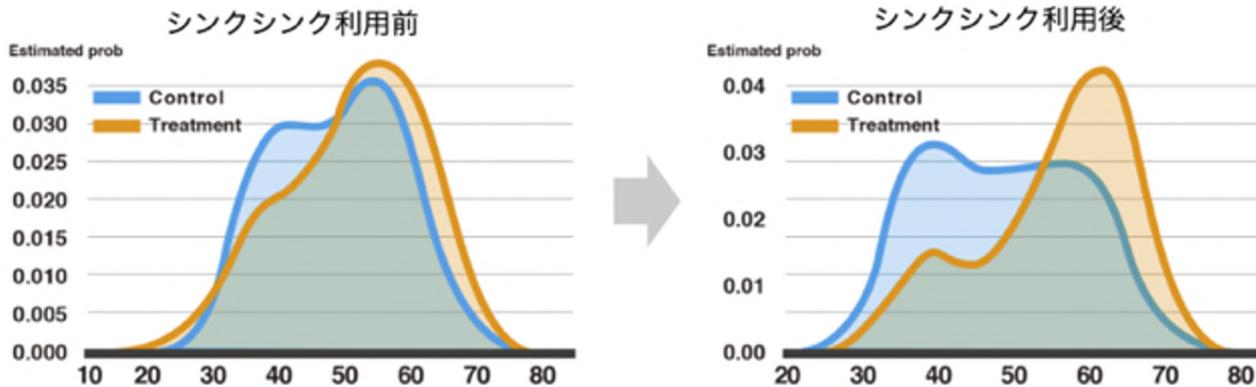


総合政策学部教授  
中室牧子先生による外部評価  
(著書：「学力の経済学」)

- 対象児童：1,636名（小学1～4年生）
- 評価期間：3ヶ月間
- シンクシンク実施群と非実施群に分けて比較

# 学力への効果

## 国家学力テスト(3年生)



(オレンジ：シンクシンク実施群 青：シンクシンク非実施群)

偏差値にして、

- ・ 国家学力テスト： 平均約 6.9 ポイント向上
- ・ TIMSS： 平均約 6.0 ポイント向上
- ・ IQテスト： 平均約 8.9 ポイント向上

※TIMSS：国際数学・理科教育動向調査

# シンクシンクの特長

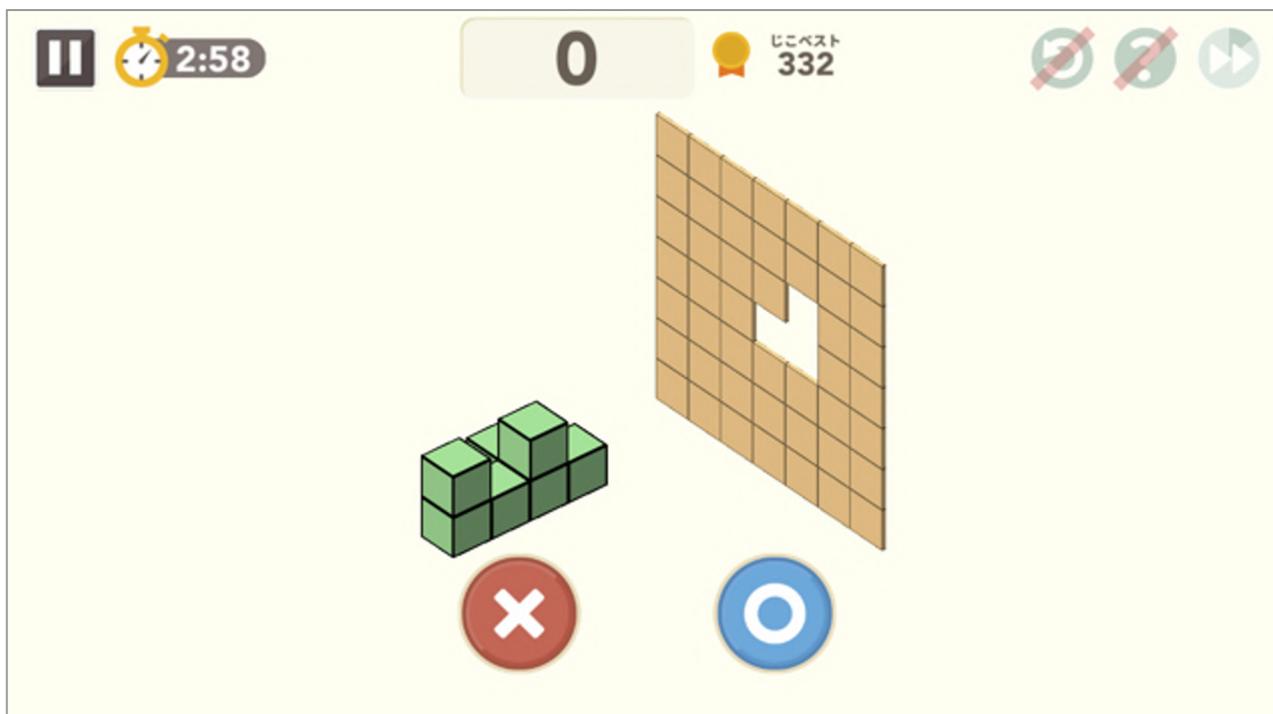


- 直感的な操作と「ゲーム」感覚の体験
- 1回3分、児童に合わせて出題レベルが変化
- 算数科目との組み合わせで、理解度アップ

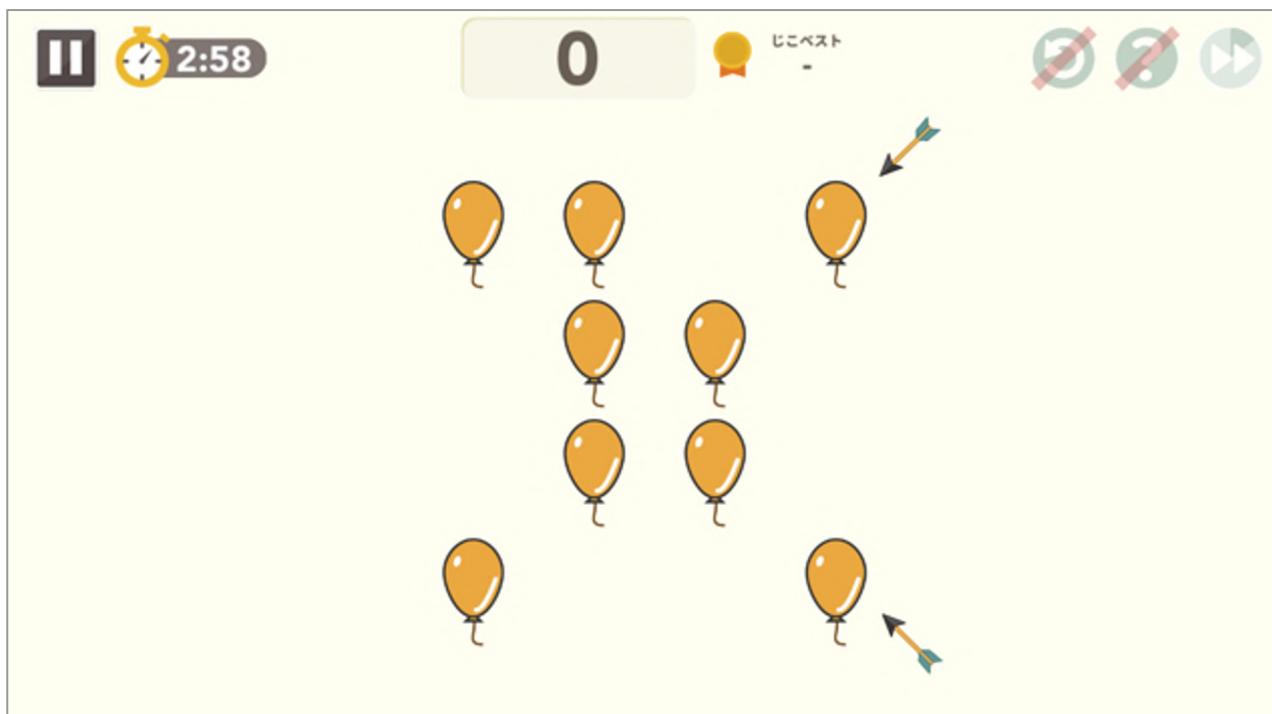
問題種類	算数の単元
はこになる？	展開図

The screenshot shows a math application interface. At the top, there is a pause button, a timer showing 2:56, a score of 0, a gold medal icon with the text "じこベスト -", and three navigation icons: a red slash, a question mark, and a play button. In the center, there is a net of a cube composed of six light green rectangles. Below the net are two circular buttons: a red button with a white "X" and a blue button with a white "O".

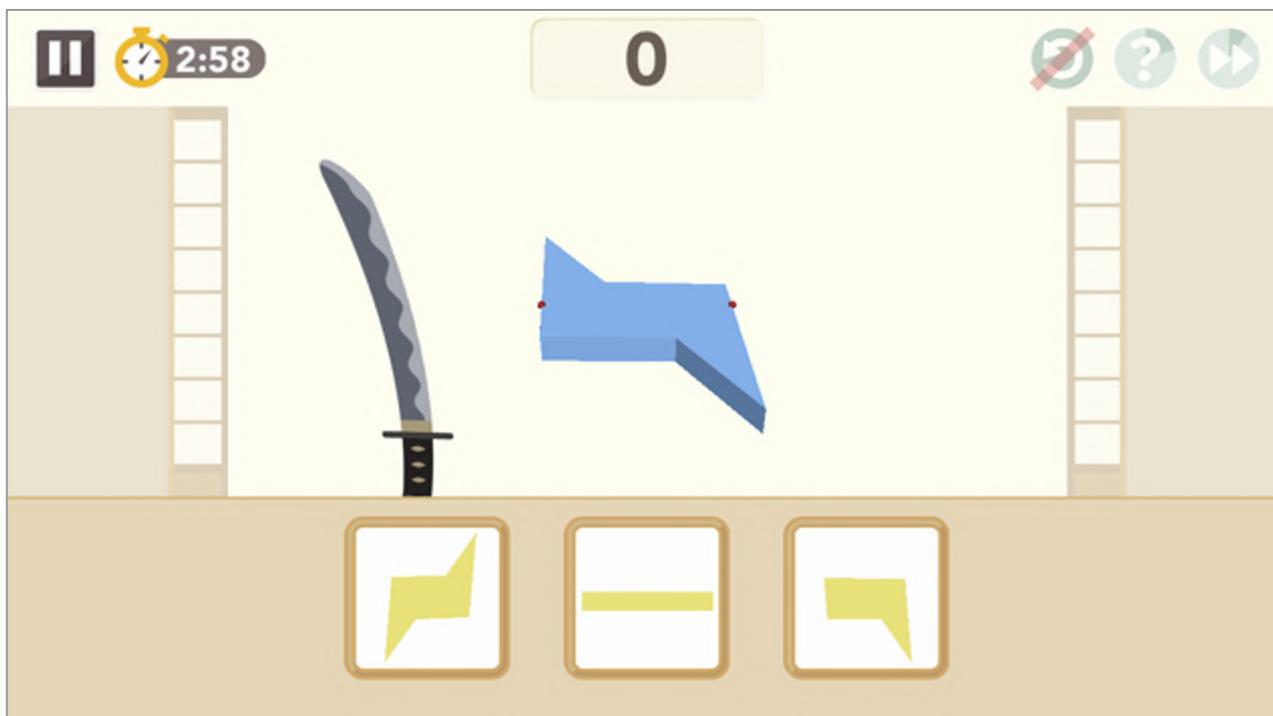
問題種類	算数の単元
とおる？	投影図



問題種類	算数の単元
ラッキーバルーン	直線・補助線



問題種類	算数の単元
いっとうりょうだん	立体切断



問題種類	算数の単元
こうそくトルネード	回転体

The screenshot shows a math application interface. At the top, there is a navigation bar with a pause button, a timer showing 2:58, a score of 0, a gold medal icon with the text 'ベスト' (Best), and three icons for undo, redo, and play. The main area is a light yellow background with a vertical line and a grey quarter-circle sector on the right, representing a rotation. At the bottom, there is a brown bar with three blue 3D objects in white boxes: two spheres, a bowl, and a sphere with a flat top.

# 教師用ダッシュボード

Teacher Dashboard 花丸ラボ太郎

- ・ 生徒スコア
- ・ 出題履歴
- ・ 問題と難易度一覧
- ・ ガイドライン

## 生徒スコア

※ 更新 - 自己ベスト更新 ★ 全問 全問

実施日	問題	はやと			ゆうき			まお			りん			
		スコア												
2019/4/17	みはりワニめいる	1	60	67	1	55	60	2	40	60	2	45	70	60
	ひとふででんきゅう	1	15	50	1	60	60	1	30	35	3	50	75	60
2019/4/15	ほこになる?	1	35	65	1	65	70	1	40	30	1	50	40	70
	とある?	2	45	50	2	70	75	2	70	65	2	70	65	75
	ラッキーバルーン	3	67	55	3	80	75	3	50	35	3	55	60	75
2019/4/12	ばくだんめいる	1	60	67	1	55	60	2	40	60	2	45	70	60
	くっつけると	1	15	50	1	60	60	1	30	35	3	50	75	60
	スライムつなぎ	1	35	65	1	65	70	1	40	30	1	50	40	70
	ふたごめいる	2	45	50	2	70	75	2	70	65	2	70	65	75

- 児童のプレー履歴、スコアを一覧表示
- インターネットブラウザ上で閲覧可能

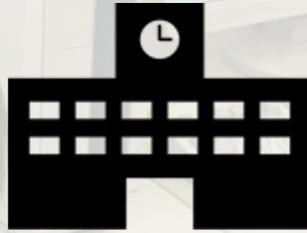
## 事例紹介（三重県教育委員会様）

2017  
導入開始



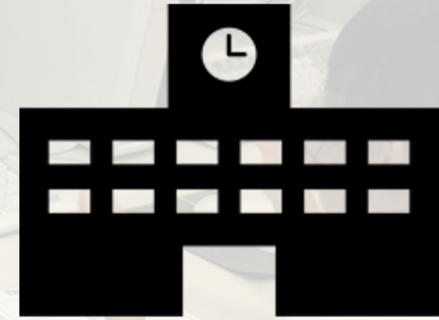
4校  
294名

2018



15校  
869名

2019



20校  
1,350名

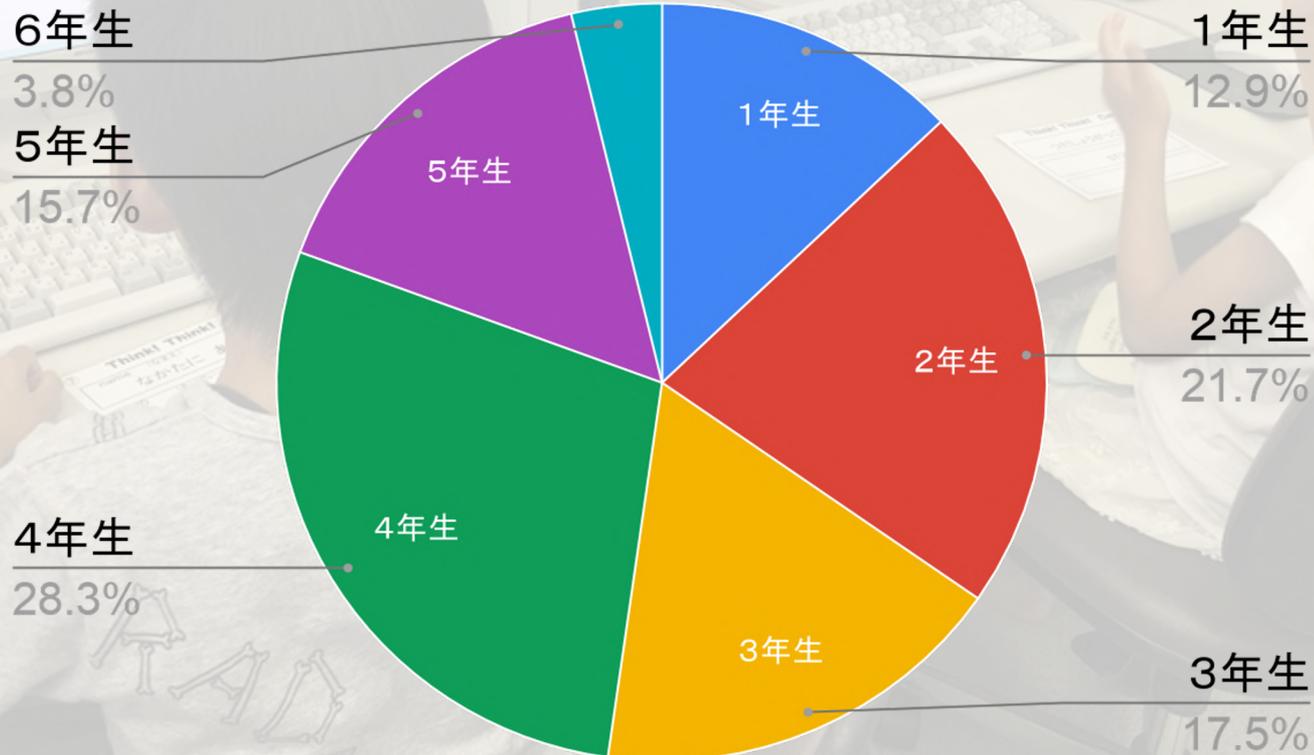
<導入先>

小学校、特別支援学校、保育園、教育支援センターなど

## 事例紹介（三重県教育委員会様）

### ＜対象児童の学年＞

- ・ 低学年、高学年を問わず、広く利用される傾向がある。



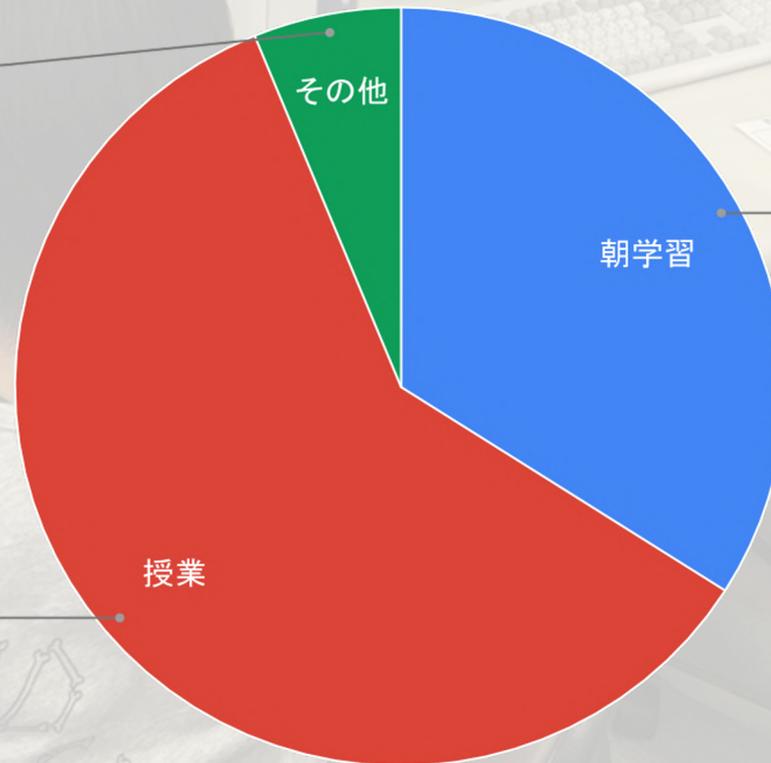
## 事例紹介（三重県教育委員会様）

### ＜活用場面＞

- ・ 朝学習や授業（主に算数）冒頭で使用されることが多い。
- ・ 学習効果を最大化するためには、週1回以上を推奨。

その他  
6.2%

授業  
59.8%



朝学習  
34.0%

朝学習

授業

その他

## 事例紹介（三重県教育委員会様）



昨年度からシンクシンクを活用している4年生は、三重スタディ・チェックの図形に関わる設問で、すべて**県平均を上回る結果**となった。



テストの「**数学的な考え方**」の数値が高くなった児童が16名中12名いた。



一つの方法で解決できない場合でもあきらめずに取り組んだり、別の考え方をしようとしたり**最後までやり遂げよう**とする力がついてきている。



シンクシンクは**進み具合が非常に分かりやすく**、どの児童がどこつまづいているのか把握しやすい。

# お問い合わせ

シンクシンク製品HPから「お問い合わせ」をクリック

En



お問い合わせ



シンクシンクとは

実績・導入事例

開発者

最新ニュース

よくあるご質問

<シンクシンク製品HPはこちら>



<https://think2app.hanamarulab.com>