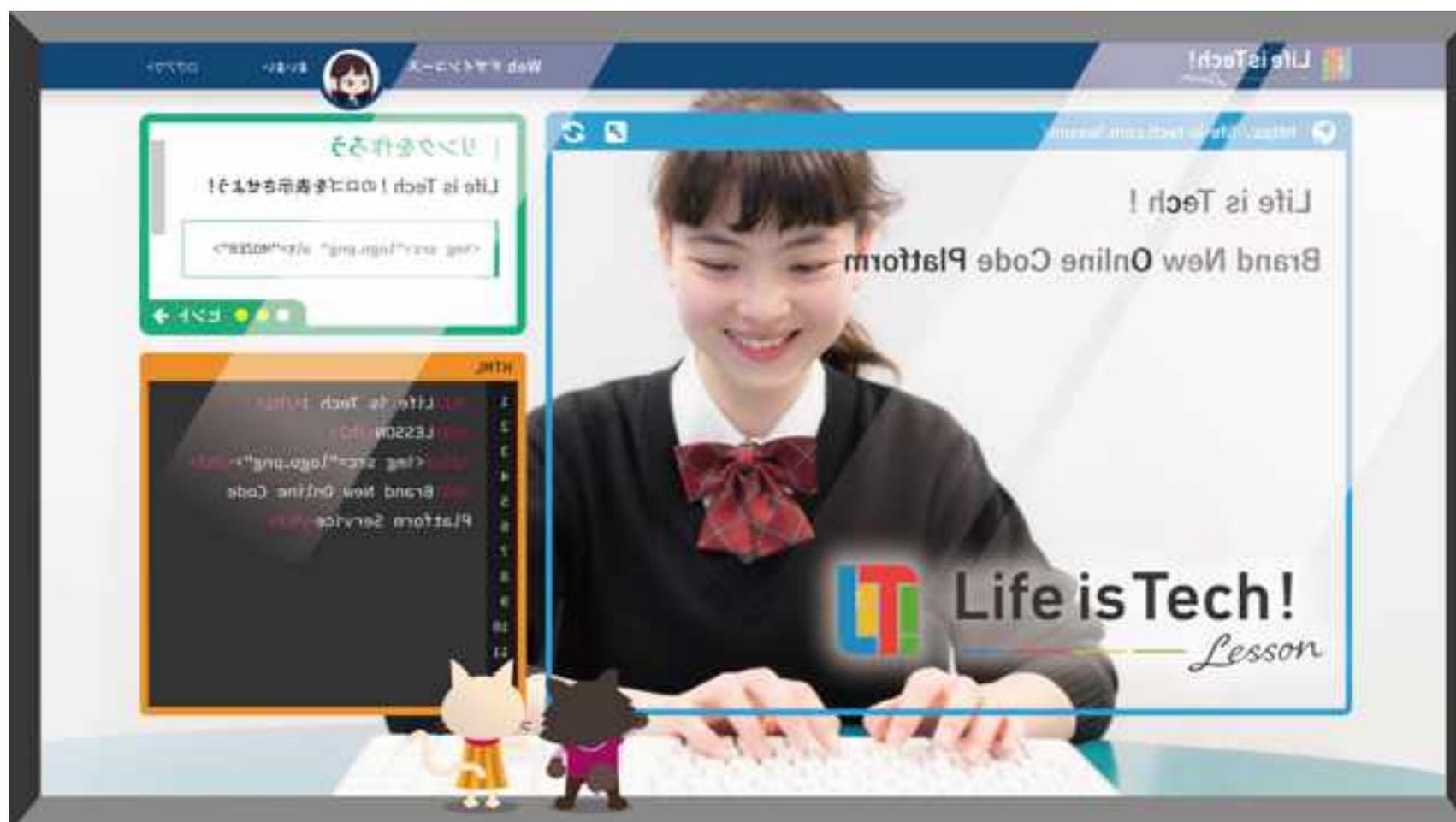


中学・高校の授業で、先生がすぐ・簡単に プログラミングを教えられるオンライン教材 「Life is Tech! Lesson」



国内No.1の実績を持つ、中高生向けIT・プログラミング教育の「ライフイズテック」が、
これまでの経験とナレッジを全て詰め込み、学校向けにお届けします。



讚井康智 Sanui Yasutomo

ライフイズテック株式会社 取締役

東京大学教育学部卒。福岡県出身。

組織・人事系コンサルティング会社で勤務後、
東京大学教育学研究科へ。博士課程まで在籍し、
学習科学の世界的権威、故三宅なほみ先生に師事。
東京大学CoREF 元リサーチアシスタント。
全国の学校・教委で協動的・創造的な学びを支援。

2010年10月に中高生向けITキャンプ

「Life is Tech!」を設立。

現在、取締役 兼 公共・法人部門事業統括

経産省「未来の教室」とEdTech研究会 専門委員

金沢市プログラミング活用人材育成検討委員会 委員

NewsPicks プロピッカー（教育領域）

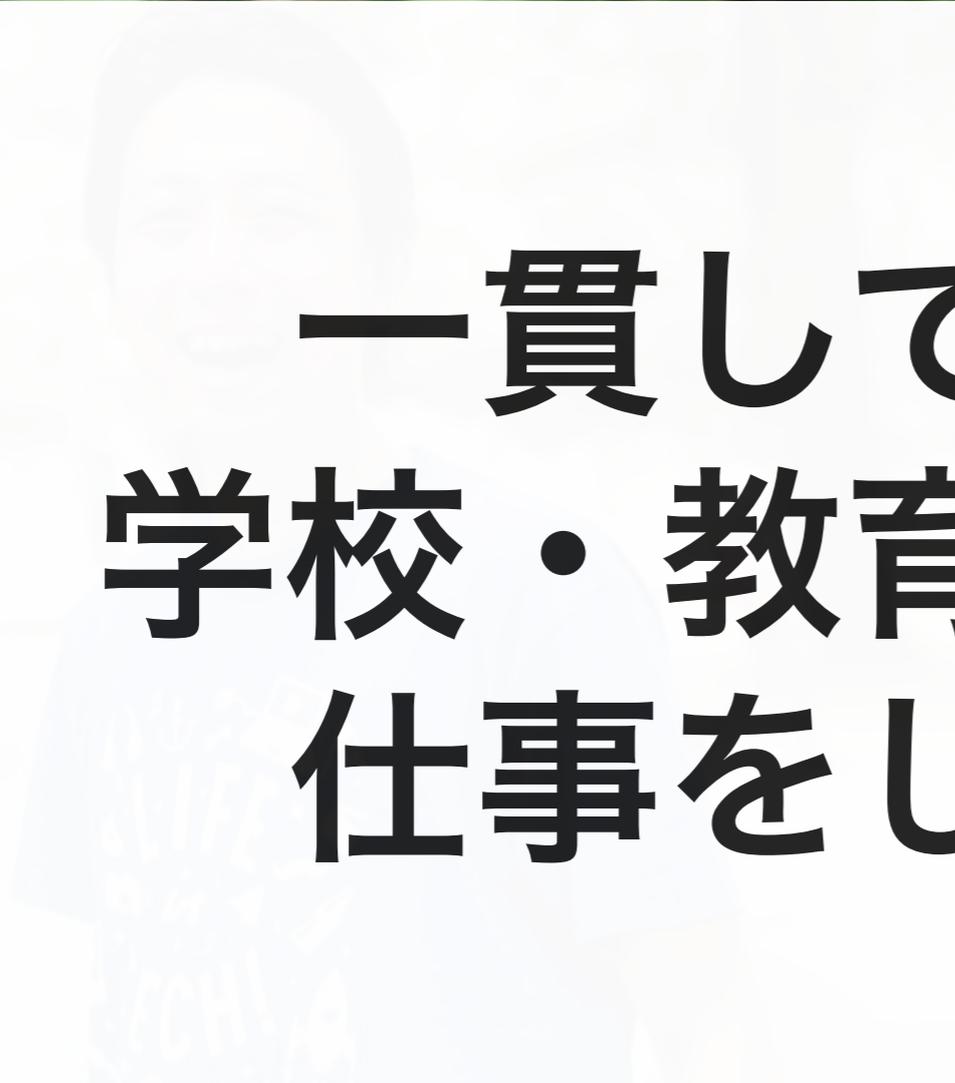


讚井康智 Sanui Yasutomo

ライフイズテック株式会社 取締役

東京大学教育学部卒。福岡県出身。

組織・人事系コンサルティング会社で勤務後、



**一貫して教育畑で、
学校・教育委員会さんと
仕事をしてきました**

博士課程まで在籍し、
学習科学の世界的権威、故三宅なほみ先生に師事。

「Life is Tech!」を設立。

全国の学校・教委で協調的・創造的な学びを支援。

2010年10月に中高生向けITキャンプ

「Life is Tech!」を設立。

現任、取締役 兼 公共・法人部門 専任 担当

経産省「未来の教室」とEdTech研究会 専門委員

金沢市プログラミング活用人材育成検討委員会 委員

NewsPicks プロピッカー（教育領域）





Life is Tech!®

中学生・高校生向けITプログラミング教育

*Why Don't You
Change the World?*





Life is Tech!®

中学生・高校生向けITプログラミング教育

*Why Don't You
Change the World?*

**累計42,000人超参加
世界2位**



全国40自治体との連携実績



地域での中高生向けIT教育
地域での大学生向けIT人材育成

飯塚市立穂波東中 (中2・技術科授業)



2018年度 経済産業省
未来の教室実証事業で採択



- ・ 公立中学 中学2年生 技術科
- ・ 8コマ使って、Webデザインを学ぶ
- ・ 30人の生徒を1名の先生で教えている

ポイント

①GIGAスクール対応

ネットワークと端末を導入した

「次」（コンテンツ）をどうするか

②プログラミング必修化

小学校プログラミング教育の

「次」（中学・高校）をどうするか

ポイント

①GIGAスクール対応

ネットワークと端末を導入した

「次」（コンテンツ）をどうするか

②プログラミング必修化

小学校プログラミング教育の

「次」（中学・高校）をどうするか

学校のデジタル施策 全体像

	<所管>	<目的>	<主な事業者とサービス名>
コンテンツ	経産省	【新規】 STEAM教育の実践	<ul style="list-style-type: none"> ・ ライフイズテック (Life is Tech ! Lesson) ・ LoiLo (ロイロノート) ・ コードタクト (schoolTakt) ・ COMPASS (Qubena) ・ すららネット (すらら) ・ 凸版印刷 (やるKey)
		【既存/新規】 協調学習支援	
		【既存】 教科学習 (効率化・個別最適化)	
インフラ	文科省	コミュニケーションツール	<ul style="list-style-type: none"> ・ Google for Education ・ Apple ・ Microsoft
		ハード機器の拡充 (一人一台PC)	
		ネットワークの確保・安定化	
ビジョン	各自治体	「どの様な生徒を育てるために ITでどの様な教育を実現するか」	

学校のデジタル施策 全体像

<所管>

<目的>

<主な事業者とサービス名>

コンテンツ

経産省

【新規】
STEAM教育の実践

【既存/新規】
協調学習支援

【既存】
教科学習（効率化・個別最適化）

- ・ ライフイズテック
（Life is Tech ! Lesson）
- ・ LoiLo（ロイロノート）
- ・ コードタクト（schoolTakt）
- ・ COMPASS（Qubena）
- ・ すららネット（すらら）
- ・ 凸版印刷（やるKey）

インフラ

文科省

コミュニケーションツール

ハード機器の拡充
（一人一台PC）

ネットワークの確保・安定化

- ・ Google for Education
- ・ Apple
- ・ Microsoft

ビジョン

各自治体

「どの様な生徒を育てるために
ITでどの様な教育を実現するか」

ポイント

①GIGAスクール対応

ネットワークと端末を導入した

「次」（コンテンツ）をどうするか

②プログラミング必修化

小学校プログラミング教育の

「次」（中学・高校）をどうするか

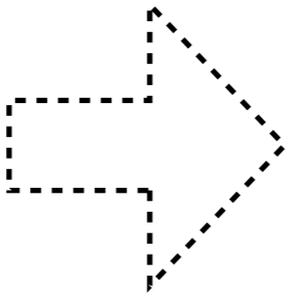


大学

コンピューターサイエンス, AI
(Python, JAVAなど)



大き過ぎる
ギャップ



中学・高校



小学校

プログラミング的思考力
(Scratch, Hour of Codeなど)



今の中高生に必要な
IT・プログラミング スキル

自分の思いやアイデアを
形にする力

長滝谷 晋司



(当時小6)



席替え！楽！楽！

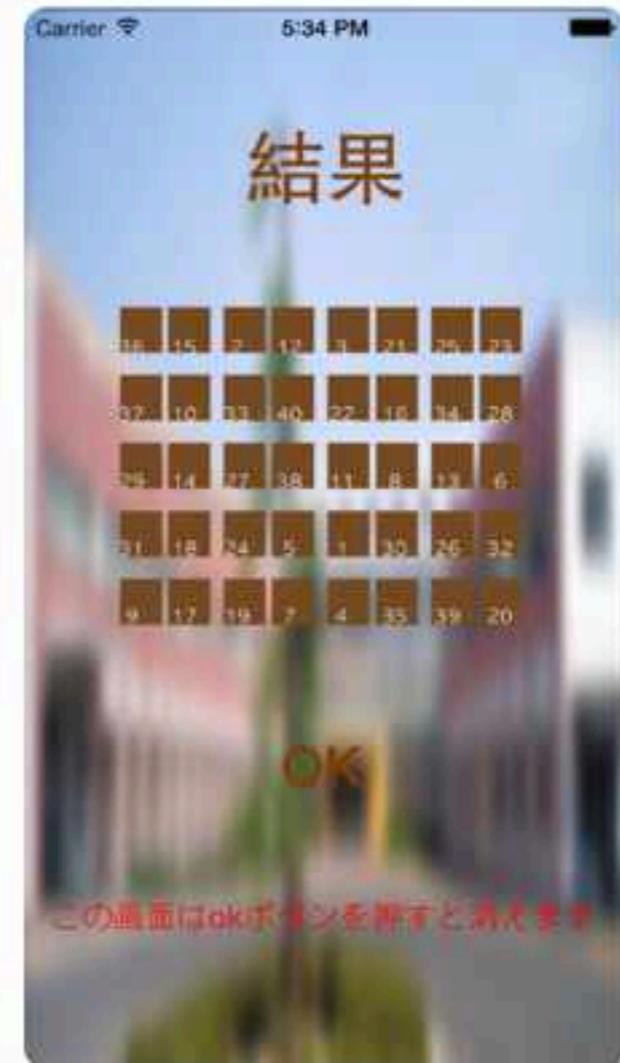
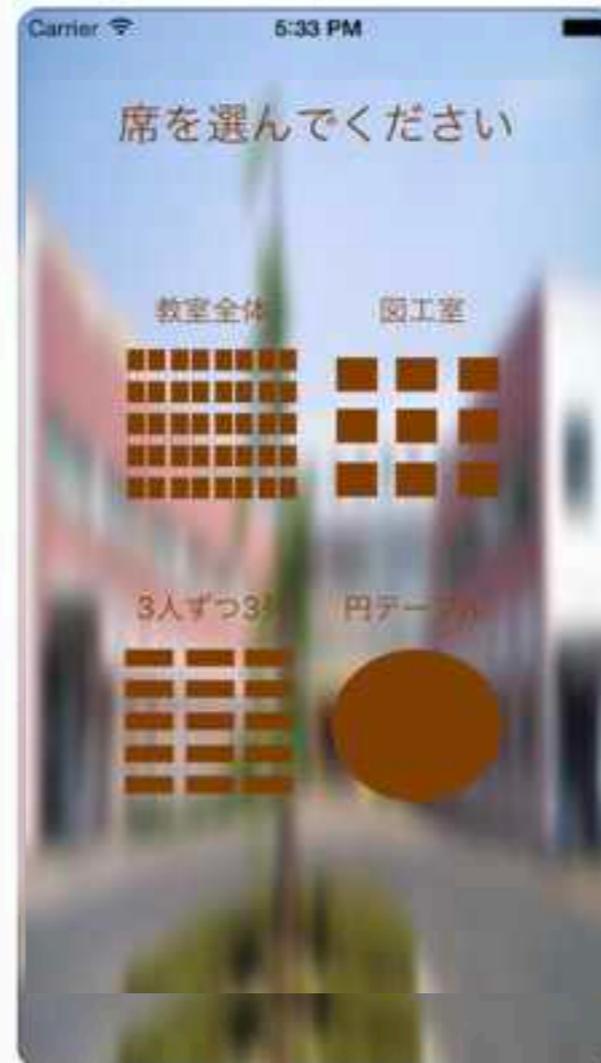
KIKUKO NAGATAKIDANI

無料

『学生の悩み、席替えが楽にできちゃう！』

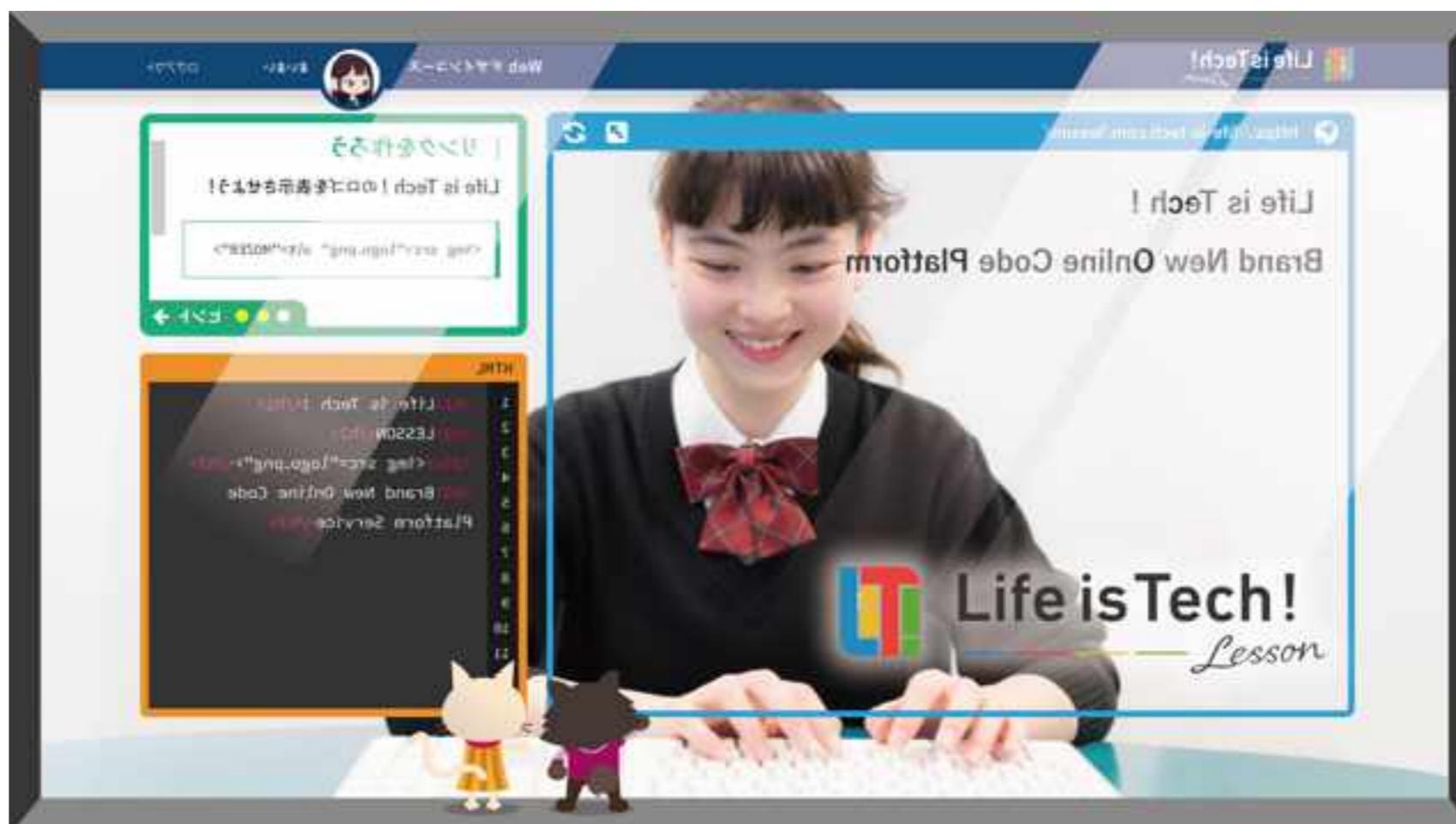
今まで時間がかかり、けんかになりかけてた席替えを5分でけんかなしで出来る席替えアプリ！

小学生のころ、席替えでケンカになったりしませんでしたか？このアプリはその問題を楽楽！解決してくれるでしょう！小学生、中学生、高校生！そして大学生や社会人まで、席替えをしたいときにぜひ使ってみたいアプリです！



- 消費者から生産者へ
- 半径50cmの課題解決

中学・高校の授業で、先生がすぐ・簡単に プログラミングを教えられるオンライン教材 「Life is Tech! Lesson」



国内No.1の実績を持つ、中高生向けIT・プログラミング教育の「ライフイズテック」が、
これまでの経験とナレッジを全て詰め込み、学校向けにお届けします。

MOZERでできること

Life is Tech ! Lessonは中学・高校の先生が授業ですぐに使える
最新のプログラミング学習教材です

学校での課題・要望

教えられる教員が限られている

働き方改革の一方で、
教材づくりに時間がかかる

環境設定が煩雑

ビジュアルコーディングで
学んだことを更に発展させたい

一斉授業の中では
個別のフォローが難しい

Life is Tech ! Lesson でできること

得意な先生もこれから始める先生も
誰でも活用できる

授業準備の手間がかからない

ネットとパソコンがあればOK

テキストコーディングが学べる

個別最適な学習を実現



余白を作ろう！

`padding-top`を使うと上の方に余白をつける事ができます。
`padding-top`の値に**150px**を入れてみよう！

```
header {  
  padding-top: 150px;  
}
```



CSS

```
1 h1 {  
2   color: #ffffee;  
3   font-size: 90px;  
4   font-family: lobster;  
5   border-style: solid;  
6   border-color: orange;  
7   border-width: 10px;  
8   text-align: center;  
9   border-radius: 90px;  
10  padding: 20px;  
11  margin: 30px;  
12 }  
13  
14 header {  
15   background-image: url(bg_header.jpg);  
16   height: 450px;  
17  
18 }
```

個別最適の授業を実現

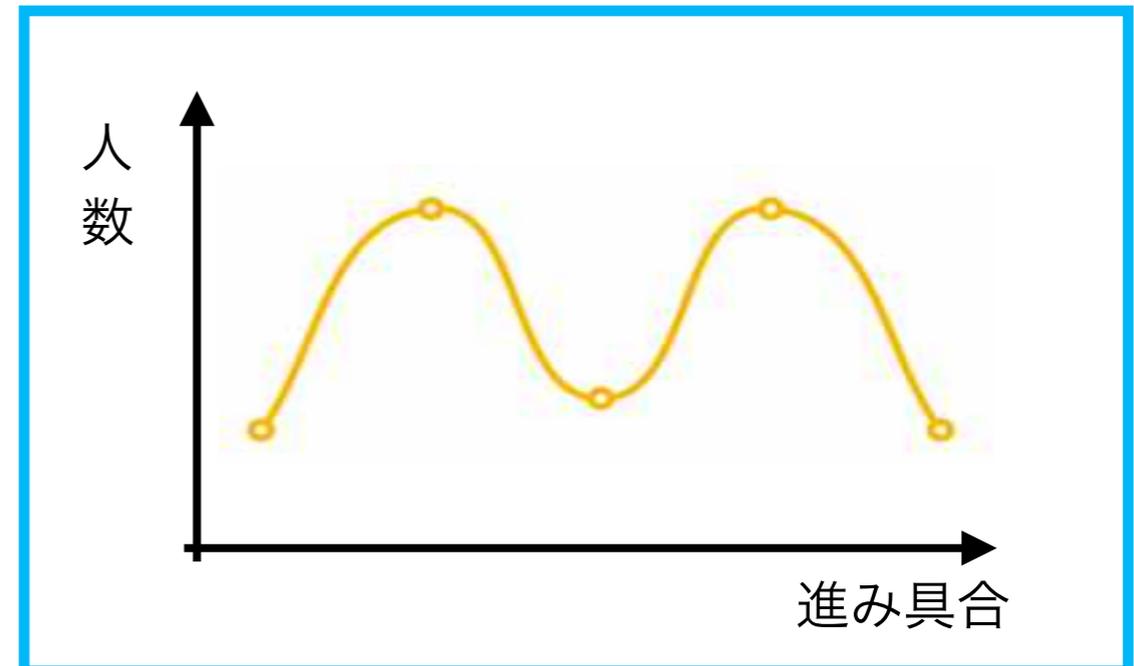
一斉授業ではなく、**生徒がそれぞれのペースで学習可能**
先生は、生徒のペースを見ながら**一人一人に適切なサポートが可能に**

for Students



キャラクターが先生役となり
全て画面内でレクチャー。

for Teachers



先生は生徒の進捗を見ながら
適切なサポートを。

例) 生徒同士の教え合いを促すなど

Life is Tech ! Lessonの特徴

コーディングを楽しく学べる

既存教材

```
public static void main(String[] args) {  
  
    int user = 21;  
  
    if (user <= 18) {  
        System.out.println("User is 18 or younger");  
    }  
    else if (user > 18 && user < 40) {  
        System.out.println("User is between 19 and 39");  
    }  
  
    else {  
        System.out.println("User is older than 40");  
    }  
}
```

- 無機質な画面に加え、
 アウトプットも見えづらい
- コーディングをしようという
 モチベーションが下がりがち

Life is Tech ! Lesson

ヒント画面

The screenshot shows a web browser window displaying a bakery website with a logo and a red arrow pointing to the text '即時反映' (Real-time reflection). To the right is a code editor with CSS code for a header. A red arrow points to a 'ヒント画面' (Hint screen) with the text '余白を作る!' (Create padding!) and a 'ヒントを見る' (View hint) button. Another red arrow points to the code editor area labeled 'コード入力画面' (Code input screen).

即時反映

- コーディングの結果が同じ画面上
 に即時反映される
- 一つのアクションごとに承認され
 スキルアップしている実感を持てる

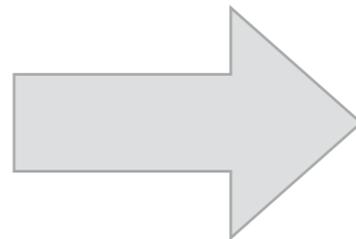
コード
入力画面

生徒の作品例

Life is Tech ! Lesson
だけで完成するWebサイト



各生徒が
オリジナル化



自分で設定した課題やテーマで
オリジナル化



飯塚市立穂波東中 (中2・技術科授業)



2018年度 経済産業省
未来の教室実証事業で採択



- ・ 公立中学 中学2年生 技術科
- ・ 8コマ使って、Webデザインを学ぶ
- ・ 30人の生徒を1名の先生で教えている

洗足学園高校 (高1・情報科授業)



- ・ 私立高校 高校1年生 情報科
- ・ 10コマ使って、Webデザインを学ぶ
- ・ 3クラス（120人）の生徒を1名の先生が一度に教えている

詳細 & 教員限定デモアカウント登録

Life is Tech ! Lesson の詳細は下記URL
あるいは右記QRコードよりご確認ください。

Life is Tech ! Lesson ウェブサイト ↓ ↓

<http://lit.sh/lesson2020>

**Life is Tech ! Lesson 導入を検討される
教員の方限定にて体験版アカウントも
ご登録いただけます。**



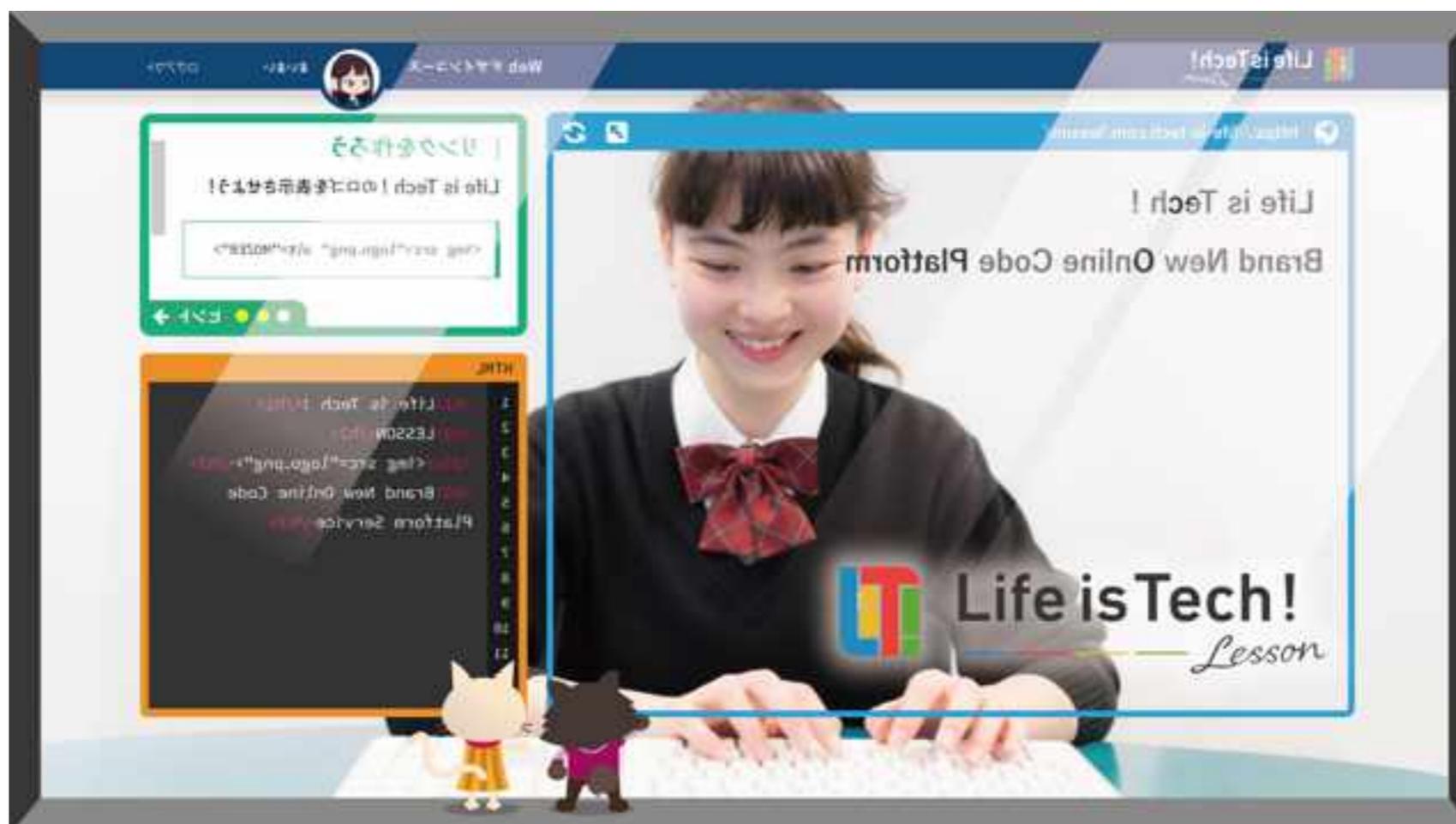
お問い合わせ先

ライフイズテック株式会社 官公庁・自治体グループ

メール：jichitai@lifeistech.co.jp

電話：03-5439-9422

中学・高校の授業で、先生がすぐ・簡単に プログラミングを教えられるオンライン教材 「Life is Tech! Lesson」



国内No.1の実績を持つ、中高生向けIT・プログラミング教育の「ライフイズテック」が、
これまでの経験とナレッジを全て詰め込み、学校向けにお届けします。